

# ITビジネス

学年	科目名
2	デザイン制作／動画編集（応用）Ⅰ
2	Javaプログラミング（応用）Ⅰ
2	Pythonプログラミング（応用）Ⅰ
2	HTML・CSSプログラミング／Web制作（応用）Ⅰ
2	楽しいIT／ドローン（応用）Ⅰ
2	ゲーム開発（応用）Ⅰ
2	インフラ構築（応用）Ⅰ
2	基本情報技術者／ITパスポート試験対策（応用）Ⅰ
2	DX推進／AIチャレンジ（応用）Ⅰ
2	就職活動／面接対策講座
2	自然科学（応用）Ⅰ
2	企業実習1

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス
科目名	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			クラス	H
担当講師(フルネーム)	大久保百華			実務経験	有(IT業界勤務歴)
授業概要(内容)	動画編集について学習をすすめる			授業形態	講義&演習
到達目標	要件に沿いビジネスとしても成立可能なレベルの動画を作成できる				
使用テキスト	各種のオンラインマニュアル				
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。			単位数	2
期末試験	2 期末試験なし				
	テーマ	授業内容			
1回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
2回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
3回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
4回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
5回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
6回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
7回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
8回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
9回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
10回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
11回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
12回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
13回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
14回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			
15回	動画編集	Adobe PremierePro 動画編集(上級)			

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス	
科目名	Javaプログラミング(応用) I			クラス	H	
担当講師(フルネーム)	大久保百華			実務経験	有(IT業界勤務歴)	
授業概要(内容)	Javaプログラミングの基本を学ぶ			授業形態	講義&演習	
到達目標	Javaプログラミングにより簡単なアプリケーションを作成する					
使用テキスト	オンラインマニュアル					
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。				単位数	2
期末試験	2 期末試験なし					
	テーマ	授業内容				
1回	Java言語の基本文法	制御構造				
2回	Java言語の基本文法	if文				
3回	Java言語の基本文法	if文				
4回	Java言語の基本文法	if文				
5回	Java言語の基本文法	if文				
6回	Java言語の基本文法	switch文				
7回	Java言語の基本文法	switch文				
8回	Java言語の基本文法	for文				
9回	Java言語の基本文法	for文				
10回	Java言語の基本文法	for文				
11回	Java言語の基本文法	for文				
12回	Java言語の基本文法	while文				
13回	Java言語の基本文法	while文				
14回	Java言語の基本文法	while文				
15回	Java言語の基本文法	while文				

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス	
科目名	Pythonプログラミング(応用) I				クラス	H
担当講師(フルネーム)	大久保百華				実務経験	有(IT業界勤務歴)
授業概要(内容)	Pythonプログラミングの基本を学ぶ				授業形態	講義&演習
到達目標	Pythonプログラミングにより簡単なアプリケーションを作成する					
使用テキスト	オンラインマニュアル					
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。				単位数	2
期末試験	2 期末試験なし					
	テーマ	授業内容				
1回	メソッド	メソッドとは				
2回	メソッド	メソッドの定義				
3回	メソッド	メソッドの呼び出し				
4回	メソッド	メソッドの呼び出し				
5回	メソッド	Mathクラスのメソッド				
6回	メソッド	Mathクラスのメソッド				
7回	メソッド	Arraysクラスのメソッド				
8回	メソッド	Arraysクラスのメソッド				
9回	オブジェクト指向	クラスとオブジェクト				
10回	オブジェクト指向	クラスの作成				
11回	オブジェクト指向	クラスの作成				
12回	オブジェクト指向	オブジェクトの生成				
13回	オブジェクト指向	オブジェクトの生成				
14回	オブジェクト指向	オブジェクトへのアクセス				
15回	オブジェクト指向	オブジェクトへのアクセス				

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス
科目名	HTML/CSSプログラミング(応用) I			クラス	H
担当講師(フルネーム)	大久保百華			実務経験	有(IT業界勤務歴)
授業概要(内容)	HTML/CSSプログラミングの基本を学ぶ			授業形態	講義&演習
到達目標	Webページを制作しさらに校内ポータルサイトの運用管理も行う				
使用テキスト	オンラインマニュアル				
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。			単位数	2
期末試験	2 期末試験なし				
	テーマ	授業内容			
1回	リンク	リンクの概要			
2回	リンク	別Webページのリンク			
3回	リンク	特定の場所へのリンク			
4回	リンク	リンクのスタイル			
5回	Webページの検証	検証する内容の確認			
6回	Webページの検証	SEO対策			
7回	Webページの検証	Webアクセシビリティ			
8回	Webページの検証	様々なブラウザ対応			
9回	Webページの検証	印刷用にカスタマイズ			
10回	表の挿入	Webページの確認			
11回	表の挿入	表の挿入			
12回	表の挿入	表のスタイル設定			
13回	表の挿入	レスポンス			
14回	サイドメニュー	Webページの確認			
15回	サイドメニュー	サイドメニューの作成			

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス	
科目名	楽しいIT/ドローン(応用) I			クラス	H	
担当講師(フルネーム)	財津克宜			実務経験	有(IT業界勤務歴)	
授業概要(内容)	ドローンやセンサーをいろいろな方法で操作する			授業形態	講義&演習	
到達目標	ドローンやセンサー技術を活用して各種の業務改善にチャレンジする					
使用テキスト	オンラインマニュアル					
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。				単位数	2
期末試験	2 期末試験なし					
	テーマ	授業内容				
1回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像取得				
2回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像取得				
3回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像取得				
4回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像取得				
5回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像取得				
6回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像取得				
7回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像取得				
8回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				
9回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				
10回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				
11回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				
12回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				
13回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				
14回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				
15回	ドローン操作 プログラム応用	PCプログラム操作(Python言語使用) 画像認識				

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス	
科目名	ゲーム開発(応用) I			クラス	H	
担当講師(フルネーム)	濱田裕美			実務経験	有(IT業界勤務歴)	
授業概要(内容)	ゲーム開発について学習をすすめる			授業形態	講義 & 演習	
到達目標	操作することが出来て、ゲーム制のある作品を作成する					
使用テキスト	各種のオンラインマニュアル					
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。			単位数	2	
期末試験	2 期末試験なし					
	テーマ	授業内容				
1回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(上級)				
2回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(上級)				
3回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(上級)				
4回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(上級)				
5回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(応用実践)				
6回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(応用実践)				
7回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(応用実践)				
8回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(応用実践)				
9回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(応用実践)				
10回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(応用実践)				
11回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(発表)				
12回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(発表)				
13回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(発表)				
14回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(振り返り)				
15回	ゲーム開発	Javascript言語で作成されたゲームを編集する(振り返り)				

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス
科目名	インフラ構築(応用) I			クラス	H
担当講師(フルネーム)	財津克宜			実務経験	有(IT業界勤務歴)
授業概要(内容)	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			授業形態	講義&演習
到達目標	プログラム開発のみならずITインフラエンジニアとしての将来もターゲットになるようにする				
使用テキスト	オンラインマニュアル				
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。			単位数	2
期末試験	2 期末試験なし				
	テーマ	授業内容			
1回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
2回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
3回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
4回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
5回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
6回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
7回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
8回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
9回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
10回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
11回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
12回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
13回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
14回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			
15回	ユーザやデバイスの管理	Office365/Intune管理センター、AzurePortalによるユーザ/デバイス管理方法を習得			

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス	
科目名	基本情報技術者/ITパスポート試験対策(応用) I			クラス	H	
担当講師(フルネーム)	濱田裕美			実務経験	有(IT業界勤務歴)	
授業概要(内容)	基本情報技術者/ITパスポート試験の対策			授業形態	講義&演習	
到達目標	資格取得					
使用テキスト	オンラインマニュアル					
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。				単位数	2
期末試験	2 期末試験なし					
	テーマ	授業内容				
1回	基本理論	基本理論				
2回	基本理論	アルゴリズムとプログラミング				
3回	コンピュータシステム	コンピュータ構成要素				
4回	コンピュータシステム	システム構成要素				
5回	コンピュータシステム	ソフトウェア				
6回	技術要素	ユーザインターフェース				
7回	技術要素	情報メディア				
8回	技術要素	データベース				
9回	技術要素	ネットワーク				
10回	技術要素	セキュリティ				
11回	開発技術	システム開発技術				
12回	開発技術	要件定義				
13回	開発技術	設計				
14回	開発技術	実装・構築				
15回	開発技術	テスト				

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス
科目名	DX推進/AIチャレンジ(応用) I			クラス	H
担当講師(フルネーム)	財津克宜			実務経験	有(IT業界勤務歴)
授業概要(内容)	DX推進やAI活用方法の基本を学ぶ			授業形態	講義&演習
到達目標	AIを活用して業務の効率化を実現する。自治体や政府、団体などのイベントに積極的にチャレンジする。				
使用テキスト	オンラインマニュアル				
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。			単位数	2
期末試験	2 期末試験なし				
	テーマ	授業内容			
1回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
2回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
3回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
4回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
5回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
6回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
7回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
8回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
9回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
10回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
11回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
12回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
13回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
14回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			
15回	DX推進実践	GoogleFormやExcelマクロを利用したDX推進アンケートや試験問題などの作成および集計			

対象学年	2年	学期	前期のみ	学科	ITビジネス
科目名	就職活動／面接対策講座			クラス	H
担当講師(フルネーム)	財津克宜			実務経験	有(IT業界勤務歴)
授業概要(内容)	仕事とキャリアの考え方から自己分析、企業研究、面接対策まで、専門学校生が就職活動に際して知っておくべきノウハウを学習			授業形態	講義&演習
到達目標	就職活動能力のレベルアップ				
使用テキスト	就職ノート				
成績評価方法	・提出物／課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。			単位数	2
期末試験	2 期末試験なし				
	テーマ	授業内容			
1回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
2回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
3回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
4回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
5回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
6回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
7回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
8回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
9回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
10回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
11回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
12回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
13回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
14回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			
15回	就職活動	企業研究 エントリーシートや履歴書の作成 面接練習			

対象学年	2年	学期	通年(前期)	学科	ITビジネス	
科目名	自然科学(応用) I			クラス	H	
担当講師(フルネーム)	財津克宜			実務経験	有(IT業界勤務歴)	
授業概要(内容)	自然科学の基本を学ぶ			授業形態	講義&演習	
到達目標	自然科学の基本を学びIT分野の躍進や環境問題への知見を深める。					
使用テキスト	オンラインマニュアル					
成績評価方法	・提出物/課題70% 平常点30% ※単位取得には、出席率は便覧どおり75%以上を条件とする。			単位数	2	
期末試験	2 期末試験なし					
	テーマ	授業内容				
1回	生物①	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
2回	地球環境①	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
3回	物理現象①	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
4回	化学変化①	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
5回	科学技術①	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
6回	生物②	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
7回	地球環境②	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
8回	物理現象②	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
9回	化学変化②	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
10回	科学技術②	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
11回	生物③	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
12回	地球環境③	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
13回	物理現象③	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
14回	化学変化③	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				
15回	科学技術③	自然の事物・現象についての理解を深め科学的な見方や考え方を養う				

対象学年	2年	学期	前期のみ	学科	ITビジネス科	
科目名	企業実習1／セミナー			クラス	H	
担当講師(フルネーム)	財津克宜			実務経験	有(鉄道業界勤務歴)	
授業概要(内容)	学外での実習を通して、実務の習得や社会人として必要な能力や責任を理解する			授業形態	実習	
到達目標	実務に必要な能力を身につけ、社会人としての心構えと自覚を持つ					
使用テキスト	なし					
成績評価方法	成績評価はしないが、インターンシップ先の企業からの評価結果を学生に伝え、必要と判断した場合は、面談等の指導を実施する。				単位数	1
期末試験	2 期末試験なし					
	授業内容					
5日間	IT業界の実務体験を通してIT業界の基礎知識や社会人および技術者としての心構えを習得する 5日間に満たない場合は学外セミナーや在宅勤務形式での実務体験で補う					